

MODELLEZÉS ÉS SZIMULÁCIÓ ÉS A NETLOGO PROGRAMOZÁSI NYELV

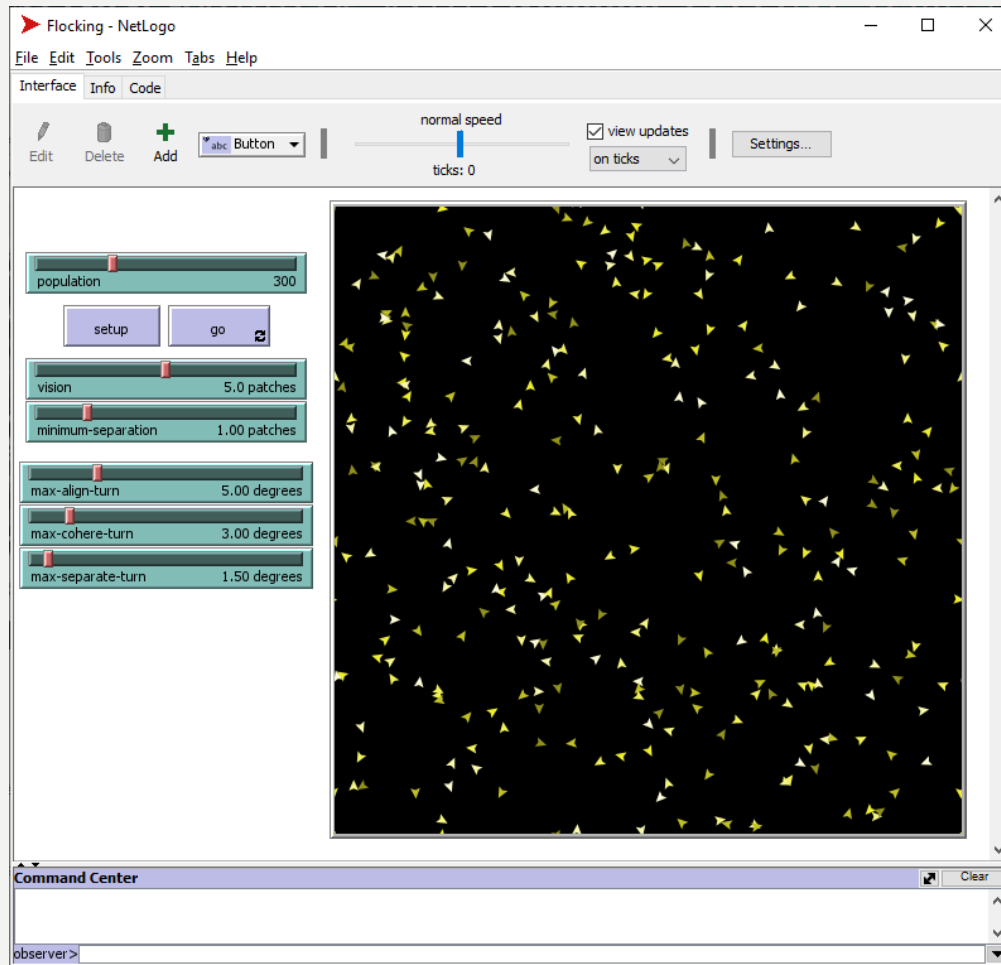
**PROGRAMOZÁSI NYELVEK I., 6. ELŐADÁS
BERNÁT PÉTER (BERNATP@INF.ELTE.HU)**

ELŐKÉSZÜLETEK

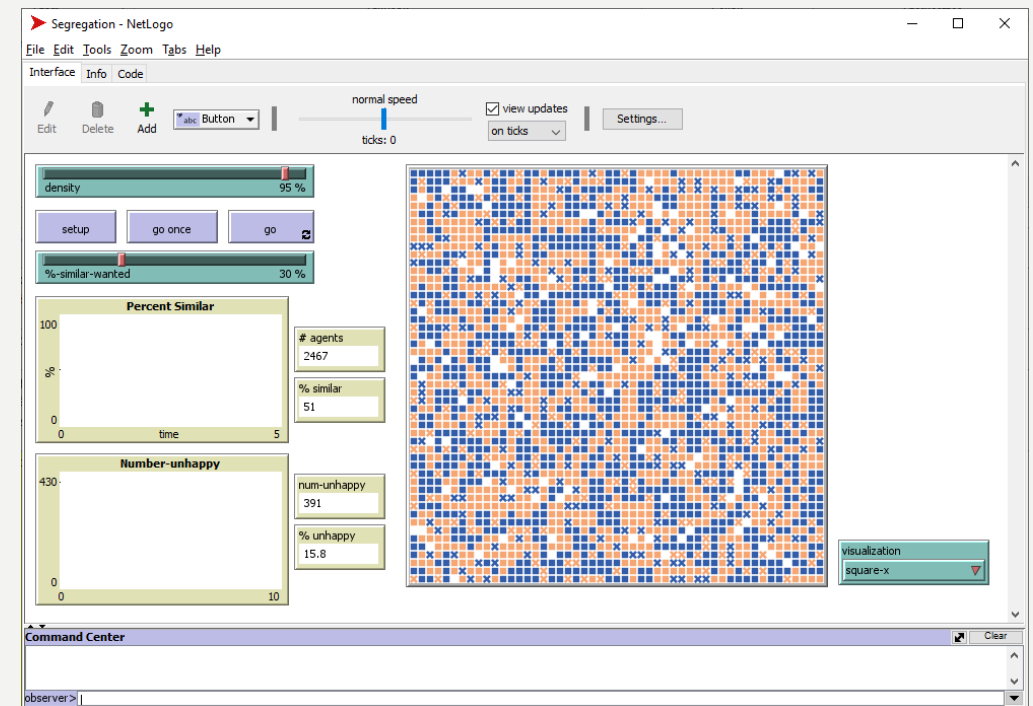
- A NetLogo letöltése és telepítése
- A tantárgy hivatalos oldaláról a kiindulási csomag letöltése és kibontása

A MODELLEZÉS ÉS SZIMULÁCIÓ MÓDSZERE KÉT PÉLDÁN KERESZTÜL

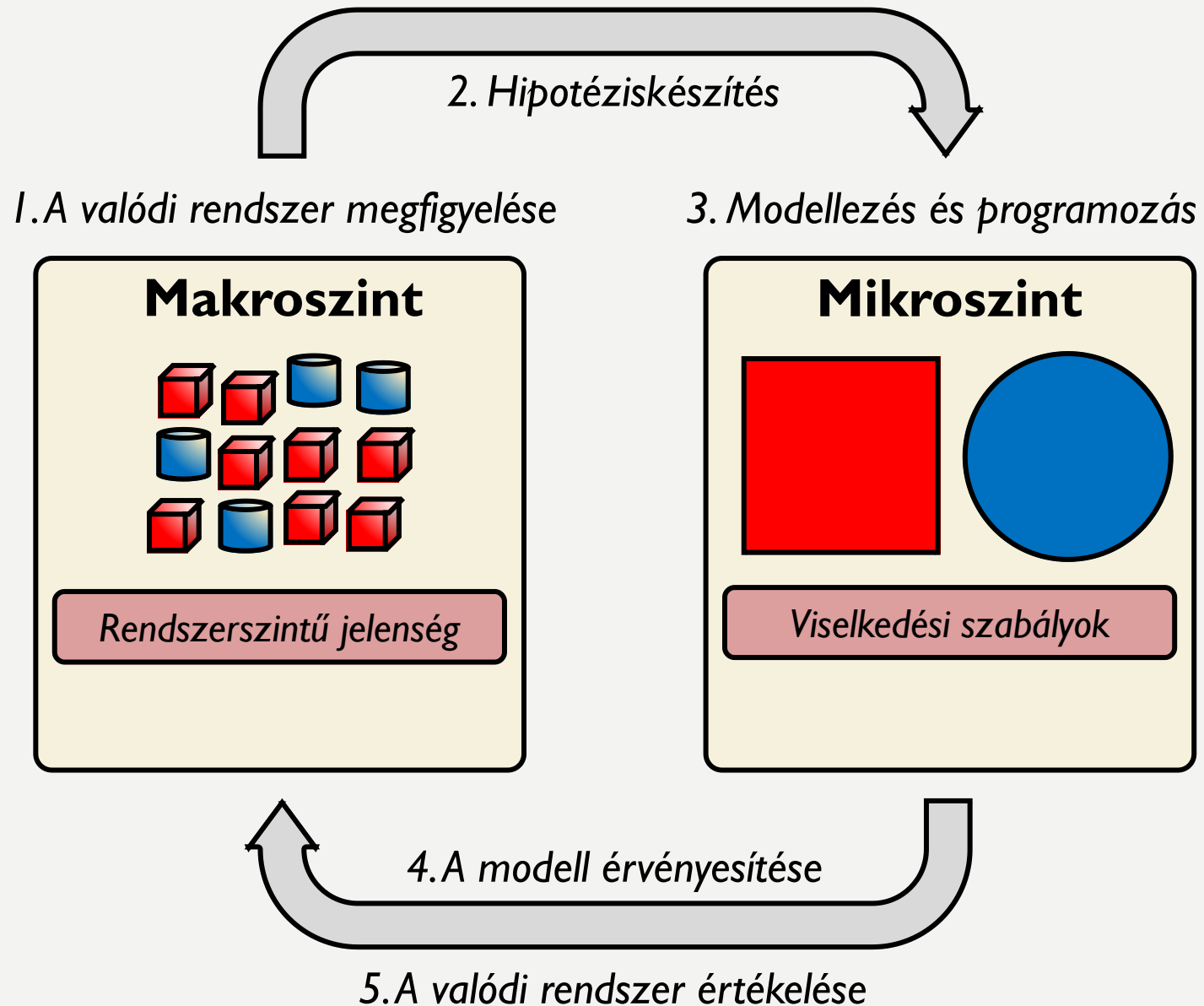
FLOCKING



SEGREGATION

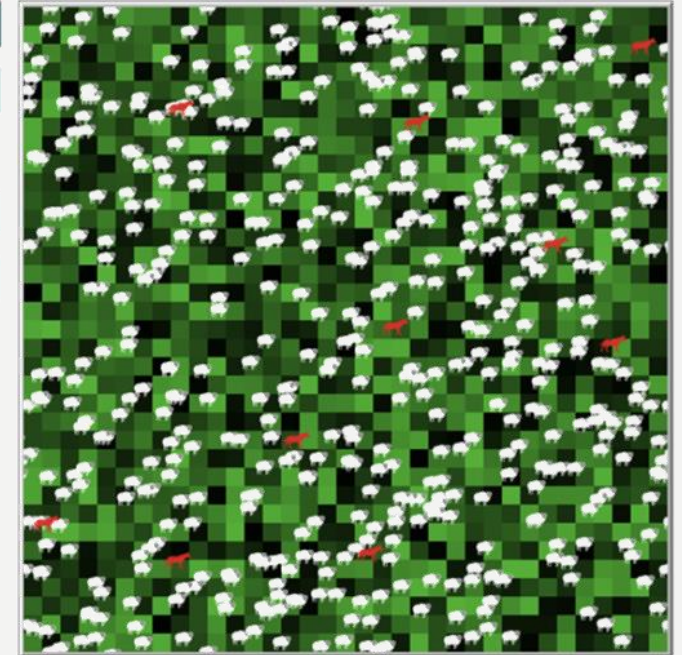


A MODELLEZÉS ÉS SZIMULÁCIÓ LÉPÉSEI



A FARKAS-BÁRÁNY MODELL ELKÉSZÍTÉSE

- Zsákmányszerzés feladat.pdf
- Zsákmányszerzés kiindulás.nlogo



ÖSSZEFOGLALÁS

- Látványos
- A kísérletezéshez hasonló valóságmegismerési módszerrel ismertet meg
- Kis mértékű absztrakciót kíván, az objektumok (teknőcök, mezők), azok tulajdonságai és műveletei a hétköznapi gondolkodáshoz közelállóak
- Lehetséges továbblépés a teknőcgrafikáról
- Kapcsolódási lehetőség reál vagy akár humán tantárgyakhoz (érdeklődés felkeltése, hasznosítható eszköz az adott tudományterületen belül)